

Für die Vereinsmeisterschaft 2010 gelten folgende Bedingungen:

- 1. Allgemeine Anmerkungen:** Alles, was im folgenden nicht explizit erläutert wird, wird nach dem gesunden Menschenverstand und nach den FIDE-Regeln behandelt. Ich behalte mir vor, zur Vermeidung von Härtefällen Ausnahmen von den folgenden Regeln zuzulassen, allerdings hat niemand einen verbindlichen Anspruch darauf, dass zu seinen Gunsten von den Regeln abgewichen wird.
- 2. Teilnahmeberechtigung:** Teilnahmeberechtigt sind aktive und passive Mitglieder des SV Grün-Weiß Harburg.
- 3. Anmeldung:** Wer an der Vereinsmeisterschaft teilnehmen möchte, muss sich bei mir bis zum 27.08. anmelden.
- 4. Turniermodus:** Gespielt werden 7 Runden nach dem Schweizer System. Die Bedenkzeit beträgt 2 Stunden für 40 Züge, anschließend 30 Minuten für den Rest der Partie. Maßgebend für die Startrangliste sind die DWZ bei Meldeschluss. Die Startrangliste hat für das gesamte Turnier Gültigkeit. Sofern bei der Ermittlung der Paarungen noch unerledigte Partien vorhanden sind, werden diese nach den DWZ zum Zeitpunkt der Auslosung folgendermaßen abgeschätzt:
  - 1:0, wenn Weiß mindestens 100 DWZ-Punkte stärker ist,
  - 0:1, wenn Schwarz mindestens 150 DWZ-Punkte stärker ist,
  - ½:½ in allen anderen Fällen.
- 5. Termine:** Für die Erledigung der Partien sind folgende Termine vorgesehen:
  - 1. Runde 03.09.
  - 2. Runde 17.09.
  - 3. Runde 01.10.
  - 4. Runde 22.10.
  - 5. Runde 05.11.
  - 6. Runde 19.11.
  - 7. Runde 03.12.

Die Paarungen werden nach der vorherigen Runde (1.Runde nach Meldeschluss) durch Versand per e-mail bekannt gegeben und können ab diesem Zeitpunkt auch telefonisch erfragt werden.

Die übrigen Freitage in diesem Zeitraum stehen als Ausweichtermine für verlegte Partien zur Verfügung.

Partien, die nicht bis zum 03.12. gespielt worden sind, werden kampflos gewertet.

Partiebeginn ist grundsätzlich um 19.30 Uhr.

- 6. Partieverlegungen:** Wer an einem Spieltermin keine Zeit hat, kann die Partie verlegen, wenn er seinen Gegner und den Turnierleiter so früh wie

möglich, spätestens aber 24 Stunden vorher informiert. Er vereinbart mit seinem Gegner einen Ausweichtermin und teilt diesen dem Turnierleiter mit. **Nach Möglichkeit sollen verlegte Partien am vorherigen Freitag vorgespield oder am nächsten Freitag nachgeholt werden.** Als Ausweichtermine sind die spielfreien Freitage vorgesehen, bei Terminproblemen können verlegte Partien auch privat ausgetragen werden. Verlegte Partien der letzten Runde müssen vorgespield werden.

- 7. kampflose Partien:** Ist ein Spieler ohne Absage nicht spätestens eine Stunde nach Partiebeginn anwesend oder sagt er verspätet ab, so verliert er die Partie kampflos, sofern sein Gegner nicht auf den kampflosen Punkt verzichtet. Wer grundlos eine Partie kampflos abgibt, wird aus dem Turnier ausgeschlossen.
- 8. Teilnehmerliste:** Jeder Teilnehmer erhält bis zum Beginn der 1.Runde eine Liste mit Adressen, Telefonnummern und e-mail-Adressen der Teilnehmer. Da diese Liste insbesondere der Kommunikation bei Partieverlegungen dient, sollte jeder Teilnehmer darauf achten, dass seine Daten korrekt sind, und Korrekturen oder Änderungen dem Turnierleiter mitteilen. Ebenso sollte jeder Teilnehmer, der bis zur 1.Runde noch keine Liste erhalten hat, den Turnierleiter informieren.
- 9. Aussetzen:** Jeder Teilnehmer hat das Recht, eine oder mehrere Runden auszusetzen. Er wird in dieser Runde nicht mitgepaart und steigt zur folgenden Runde mit der bis dahin erzielten Punktzahl wieder ins Turnier ein. Wer aussetzen möchte, muss den Turnierleiter bis zur vorhergehenden Runde (bei der 1.Runde bis zum Meldeschluss) darüber informieren. (Hinweis: Ich empfehle das Aussetzen, wenn man absehen kann, dass man eine bestimmte Runde weder am eigentlichen Spieltermin noch an den offiziellen Ausweichtermenin spielen kann, insbesondere bei längerer Abwesenheit.)
- 10. Wertung bei Punktgleichstand:** Bei Punktgleichstand entscheidet der DWZ-Schnitt der Gegner über die Platzierung. Bei Gleichstand auf dem 1.Platz entscheidet ein Stichkampf über den Titel. Endet der Stichkampf unentschieden, so ist der wertungsbessere Vereinsmeister.